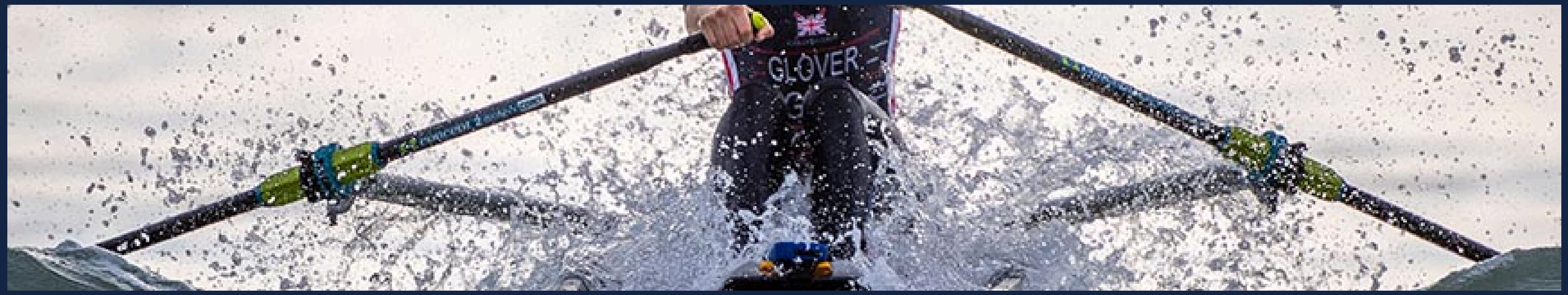
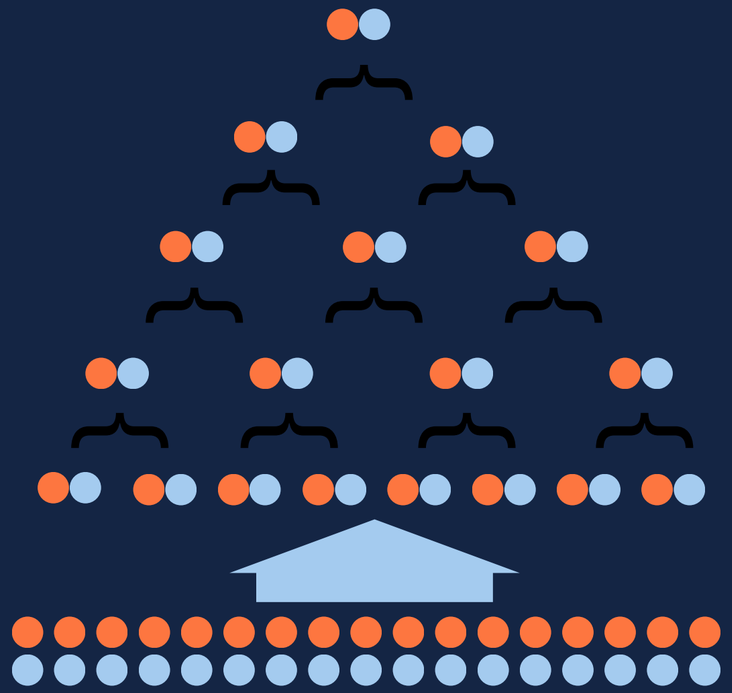


LEITFADEN
BEACH SPRINT LEMAN

2024

DER WETTKAMPF



DER WETTKAMPF BEGINNT MIT EINER TIME-TRIAL-PHASE. JEDES BOOT STARTET ABWECHSELND AUF DER STRECKE UND VERSUCHT, DIE SCHNELLSTE ZEIT ZU ERREICHEN. DIE 16 BESTEN BOOTE JEDER KATEGORIE SIND FÜR DEN WEITEREN WETTBEWERB QUALIFIZIERT, DIE ANDEREN SCHEIDEN AUS.

NACH DER ZEITPHASE FINDET DER WETTBEWERB IN FORM EINES 1VS1-DUELLS STATT. DER GEWINNER KOMMT IN DIE NÄCHSTE RUNDE, DER VERLIERER SCHEIDET AUS (AUßER IM HALBFINALE, WO SICH DIE VERLIERER FÜR DAS KLEINE FINALE QUALIFIZIEREN).

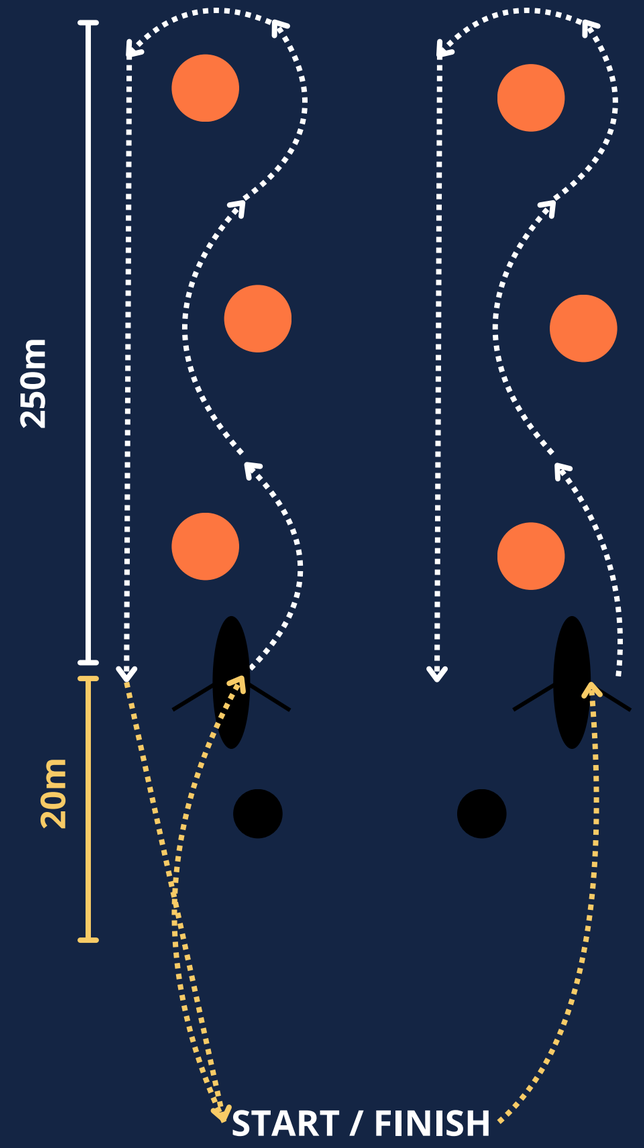
DIE ZEITMESSUNG

Time trial

FÜR DAS ZEITFAHREN SIND ALLE RUDERER MIT EINEM CHIP AM FUß AUSGESTATTET. DIE UHR LÄUFT, WENN DER RUDERER DEN STARTSCHUSS GIBT, UND STOPPT, SOBALD EIN RUDERER AUS DEM BOOT DIE ZIELLINIE ÜBERQUERT HAT.

Duell

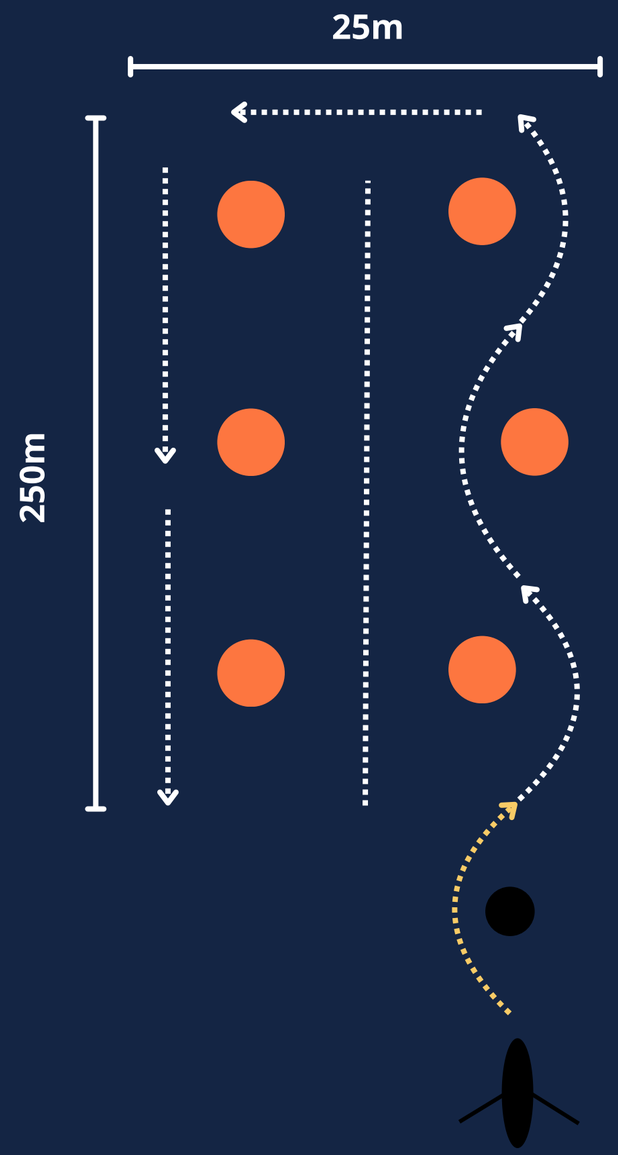
FÜR DIE DUELLPHASE WIRD DIE UHR GESTARTET, WENN DER SCHIEDSRICHTER DEN START GIBT, UND GESTOPPT, WENN EIN CREWMITGLIED DEN ZIELBUZZER DRÜCKT.



DIE STRECKE

DUELL

AUF DAS SIGNAL DES SCHIEDSRICHTERS HIN STARTEN DIE BEIDEN RUDERER AUF DIE STRECKE. ZUERST LAUFEN SIE EINEN SLALOM, INDEM SIE AM STRAND ENTLANGLAUFEN, DANN STEIGEN SIE IN IHR BOOT. SOBALD SIE IN IHREM BOOT SITZEN, FAHREN SIE EINEN SLALOM UM DREI BOJEN, WOBEI SIE RECHTS AN DER ERSTEN BOJE VORBEIFAHREN. WENN SIE AN DER DRITTEN BOJE ANGEKOMMEN SIND, DREHEN SIE SICH UM UND GEHEN IN GERADER LINIE ZURÜCK ZUM STRAND. SOBALD SIE DEN STRAND ERREICHEN, STEIGEN DIE RUDERER AUS IHREN BOOTEN UND SPRINTEN ZUR ZIELLINIE



DIE STRECKE

TIME TRIAL

WENN DER SCHIEDSRICHTER DAS SIGNAL GIBT, STARTET DER RUDERER AUF DER STRECKE. ZUNÄCHST LÄUFT ER EINEN SLALOM, INDEM ER AM STRAND ENTLANGLÄUFT, UND STEIGT DANN IN SEIN BOOT. BEIM RUDERN FÄHRT ER EINEN SLALOM UM DREI BOJEN, WOBEI ER RECHTS AN DER ERSTEN BOJE VORBEIKOMMT. BEI DER DRITTEN BOJE ANGEKOMMEN, BEWEGT SICH DER RUDERER PARALLEL ZUM STRAND BIS ZUR ZWEITEN BOJENREIHE. DER ATHLET GEHT DANN LINKS AN DEN DREI BOJEN VORBEI ZURÜCK ZUM STRAND. WENN DER RUDERER AM STRAND ANGEKOMMEN IST, STEIGT ER AUS DEM BOOT UND SPRINTET ZUR ZIELLINIE.

WIE LÄUFT ES ?

ERKENNEN DES BECKENS UND TESTEN DER AUSRÜSTUNG

DAS MATERIAL UND DAS BECKEN AM VORTAG ZU TESTEN, HILFT, SICH ZURECHTZUFINDEN, DA ES AM TAG DER REGATTA NICHT MÖGLICH IST, DAS BOOT VOR DEM RENNEN ZU TESTEN.

AUFWÄRMEN

DAS AUFWÄRMEN ERFOLGT AUF DER ERDE. ES STEHEN ERGOMETER UND EINE LAUFZONE ZUR VERFÜGUNG.

DAS BOOT VORBEREITEN

5 MINUTEN VOR DEM START DES RENNENS MUSS MAN SICH ZU SEINEM BOOT BEGEBEN, UM DIE RUDER ANZULEGEN UND DIE FUßRASTE EINZUSTELLEN.

ZUM START GEHEN

BEGEBEN SIE SICH 3 MINUTEN VORHER ZUM START, UM UNTER DEM STARTBOGEN PLATZ ZU NEHMEN.

WIE LÄUFT ES ?

REGATTA ABGESCHLOSSEN

DIE PREISVERLEIHUNG FINDET AM ENDE DES TAGES STATT.

ZUR NÄCHSTEN RUNDE ÜBERGEHEN

- ENTWEDER SIE SIND IN DIE NÄCHSTE RUNDE GEKOMMEN UND MÜSSEN SICH AUF DIE KOMMENDE RUNDE VORBEREITEN.
- ODER SIE SIND AUSGESCHIEDEN UND KÖNNEN DIE ATMOSPHÄRE GENIEßEN.

SEINE RUDER ZURÜCKHOLEN

NACH DEM RENNEN MÜSSEN DIE RUDER WIEDER EINGESAMMELT WERDEN.

BOOT IM WASSER

DAS TEAM BRINGT DAS BOOT INS WASSER UND POSITIONIERT ES VOR DER ERSTEN BOJE

TIPPS

ABFAHRT IM DOPPELZWEIER

IN EINEM DOPPELZWEIER EMPFIEHLT ES SICH, DASS DER SCHWIMMENDE RUDERER UNTER DEM TORBOGEN STARTET UND DER RUDERER AM BUG AUSSTEIGT, UM DEN BUZZER ZU DRÜCKEN.

IM DOPPPELZWEIER INS BOOT STEIGEN

ACHTUNG IM DOPPELZWEIER: DER RUDERER, DER NICHT UNTER DEM TORBOGEN STARTET, WARTET NEBEN DEM BOOT UND NICHT DARIN.

MIT SEINEN BOOTSINHALTEN KOMMEN

WENN SIE IHR BETREUUNGSTEAM MITBRINGEN, KÖNNEN SIE BEIM EIN- UND AUSSTEIGEN KOORDINIERTER VORGEHEN. AUßERDEM KÖNNEN DIE TEAMMITGLIEDER HINWEISE GEBEN, DIE BEI DER STEUERUNG DER RUDERER HELFEN.